# **Problema D: Orden**

## **Base Name: orden.java**

**Autor: Juan Sebastián Prada**

League of legends es un juego muy popular entre los jóvenes de la actualidad. Para usted poder conseguir Riot Points (Moneda para compras en el juego) es necesario pagar o conseguir códigos canjeables que se pueden obtener en diferentes eventos. Usted está participando en un concurso para canjear Riot points, el concurso consiste en que ellos dan el código en desorden y dan los valores de peso para cada letra. El código expira una vez alguien lo haya canjeado.

Usted quiere obviamente ganar el concurso y ha notado que puede ordenar el código de manera muy rápida usando lo aprendido durante su curso de algoritmos y programación 2.

# **Entrada**

La entrada consiste en un numero N con el número de letras diferentes que contendrá el código a ordenar. Siguen N líneas cada uno con una letra y el peso en valor entero. Luego una única cadena que deberá ordenar según lo anterior.

# **Salida**

La cadena ordenada según los valores dados.

# **Ejemplo**

|  |  |
| --- | --- |
| **Entrada** | **Salida** |
| 6  Q 20  W 12  E 8  R 7  T 3  Y 1  EQRTWY | QWERTY |